



# Distintivo attività ScoutLink

## Il distintivo

Il distintivo per le attività ScoutLink è un distintivo il cui scopo principale è di far conoscere agli Scout le diverse attività offerte da ScoutLink.

Si tratta peraltro di un ottimo strumento per creare eventi JOTI locali. Puoi utilizzarlo come attività per attirare esploratori e guide, rover e scolte e capi. Utilizzalo come attività dello JOTI o rendilo parte delle tue attività.

Stampa una checklist per ogni Scout e capo, così che possano raggiungere i requisiti durante lo JOTI. Come bonus, quando tutte le parti saranno firmate, saranno qualificati per ottenere il distintivo e cucirlo sulla loro uniforme.

La checklist è un foglio per ciascuna persona, nel quale i requisiti vanno spuntati man mano che vengono completati. Le checklist sono utili specialmente durante lo JOTI, durante il quale gli Scout possono raccogliere le firme mentre svolgono ogni compito, e possono portare a casa il foglio per terminare le attività se non hanno finito in tempo. Tutte le seguenti attività possono essere svolte utilizzando i servizi ScoutLink. Se non sei sicuro di come accedere a uno qualsiasi dei servizi ScoutLink, scrivici via email a [help@scoutlink.net](mailto:help@scoutlink.net)

Potete trovare molte informazioni utili, come regole, procedure, quiz e contatti, presso il nostro sito: [www.scoutlink.net](http://www.scoutlink.net).

## Come comprare il distintivo

Il distintivo per le attività ScoutLink può essere ordinato su [www.scoutlink.net/activity-badge](http://www.scoutlink.net/activity-badge)

## Requisiti

Questi requisiti sono indirizzati a Scout dai 10 anni in su. I capi possono modificare i requisiti stessi per adattarli al livello dei loro Scout ove richiesto. Se avete bisogno di assistenza su questo, scrivete pure via email.

I capi o i genitori firmano le schede dei loro ragazzi ogni qualvolta un'attività è completata. Siamo felici di aiutarvi se avete bisogno di chiarimenti sulle diverse attività, dal momento che alcune di esse potrebbero esservi sconosciute.

Le attività per il distintivo sono divise in 4 sezioni.

Completate tutte le consegne della sezione 1.

Completate 10 consegne extra a vostra scelta, dalle sezioni 2, 3 e 4. Dovete completare almeno una consegna in ciascuna sezione.



## SEZIONE 1: SCOUTLINK

**Tutte queste consegne vanno portate a termine**

1. Studia attentamente le regole di ScoutLink: [www.scoutlink.net/rules](http://www.scoutlink.net/rules)
2. Impara come muoverti al sicuro online, e come ottenere aiuto se ne hai bisogno mentre stai utilizzando ScoutLink. Verifica con i tuoi capi o genitori di aver capito correttamente queste informazioni prima di utilizzare ScoutLink. (Informazioni per gli adulti: <https://www.scoutlink.net/safety/>)
3. Rispondi al quiz disponibile qui: [www.scoutlink.net/quiz/](http://www.scoutlink.net/quiz/)



## SEZIONE 2: CHAT DI TESTO (IRC)

**Scegli almeno uno dei punti numerati:**

1. Inizia imparando le basi e le regole:
  - a. Registra il tuo nickname sulla chat di testo ScoutLink
  - b. Entra ed esci da un canale
  - c. Impara come cambiare il tuo nickname
  - d. Impara come riferire un problema ad un operatore del team di assistenza
2. Tieni delle conversazioni con 5 utenti da 5 diverse nazioni. Devi scoprire:
  - a. La loro nazionalità e la città a loro più vicina
  - b. Come vengono chiamati gli Scout nel loro Paese
  - c. Le loro attività Scout preferite
  - d. Qualcosa di diverso tra il modo di fare scoutismo nel loro Paese e il modo di fare scoutismo nel tuo
  - e. Il colore del loro fazzolettone
3. Prepara una lista di almeno 10 domande, diverse da quelle al punto 2, che potresti chiedere a qualcuno per sapere di più su di lui/lei. Usa queste domande per chattare con almeno 3 persone su ScoutLink
4. Comunica con qualcuno su ScoutLink utilizzando il [codice J](#) e/o il [codice Q](#)
5. Impara una nuova ricetta da qualcuno su ScoutLink. Prepara la ricetta e assaggia la pietanza. Successivamente, se possibile, fai sapere alla persona che ti ha suggerito la ricetta cosa ne pensi della pietanza
6. Impara un nuovo gioco da qualcuno su ScoutLink. Giocalo con gli Scout del tuo gruppo o con i tuoi amici
7. Impara com'è la Promessa e la Legge Scout in un altro Paese. Ci sono differenze rispetto alla tua Promessa e alla tua Legge?
8. Chatta con almeno una persona da ciascun continente nel mondo
9. Utilizzando Paint o un programma simile, ricrea i (diversi) fazzolettoni di almeno 10 gruppi differenti. Almeno 3 devono provenire da Paesi diversi rispetto al tuo
10. Scopri 3 distintivi che possono essere ottenuti dagli Scout di uno o più Paesi esteri. Quali attività sono richieste per ottenere quei distintivi?



## SEZIONE 3: VOCE (Teamspeak)

### Scegli almeno uno dei punti numerati:

1. Scarica Teamspeak, e impara come connettersi leggendo:  
[www.scoutlink.net/teamspeak/](http://www.scoutlink.net/teamspeak/)
2. Tieni delle conversazioni con 5 utenti da 5 diverse nazioni. Devi scoprire:
  - a. La loro nazionalità e la città a loro più vicina
  - b. Come vengono chiamati gli Scout nel loro Paese
  - c. Le loro attività Scout preferite
  - d. Quali canzoni cantano attorno al fuoco
3. Impara come dire “ciao”, ed almeno altre 4 parole o affermazioni in una lingua che è diversa dalla tua. Chiedi a qualcuno che conosce quel linguaggio di insegnarti a pronunciarle correttamente
4. Insegna ad un altro Scout a dire la Promessa Scout del tuo Paese
5. Impara la Promessa Scout di un altro Paese, e come pronunciarla correttamente se è di una lingua diversa dalla tua
6. Impara una canzone Scout o una canzone da cantare attorno al fuoco di bivacco da un'altra persona su Teamspeak. Cantala al tuo capo, o insegnala al tuo gruppo al prossimo fuoco di bivacco
7. Impara a pronunciare l'alfabeto in una lingua diversa dalla tua. Fatti aiutare su Teamspeak da qualcuno che conosce quel linguaggio
8. Indica il tuo nome su TeamSpeak utilizzando il codice Morse. Batti con un dito sul microfono, oppure premi il bottone “Push To Talk” per accendere la spia luminosa nel programma. Chiedi anche alle altre persone di dirti il loro nome. Assicurati che le altre persone nel canale abbiano capito quello che stai per fare, in modo che non ne restino confuse!



## SEZIONE 4: GIOCHI (Minecraft, Uno, etc.)

Scegli almeno uno dei punti numerati:

Consulta [www.scoutlink.net/games](http://www.scoutlink.net/games) per una lista dei giochi menzionati qui sotto, per sapere dove trovarli e come giocarci.

### **MINECRAFT sul server ScoutLink**

1. Ottieni l'isola al livello 10 in modalità Skyblock
2. Completa 5 sfide uniche in modalità Skyblock/Skyworld
3. Vinci una partita Build Battle
4. Costruisci la tua capanna Scout in modalità creativa
5. Costruisci un campo Scout in modalità creativa
6. Raccogli tutti i seguenti oggetti in modalità sopravvivenza: 64 tronchi di quercia, 64 ciottoli, 32 carbone, 20 ossa, 15 grano, 10 lana, 3 occhi di ragno.
7. Guadagna un livello di potenza mcMMO pari a 10
8. Sconfiggi l'Enderdrago
9. Fai uno dei parkour
10. Crea una pelle che rappresenti la tua uniforme Scout
11. Raggiungi l'onda 10 nella difesa del campo
12. Gioca 5 partite a Lupi Mannari

### **UNO su IRC**

1. Vinci 3 partite a Uno
2. Guadagna 5000 punti a Uno

### **LUPI MANNARI su IRC**

1. Gioca 5 partite a Lupi Mannari
2. Vinci una partita di Lupi Mannari!

### **TRIVIA su IRC**

1. Gioca 5 partite
2. Inviaci per email 3 nuove idee per delle domande (con 3 risposte alternative sbagliate + 1 corretta) ([trivia@scoutlink.net](mailto:trivia@scoutlink.net))

### **ALTRI GIOCHI IRL**

1. Proponi e fai tre nuovi giochi con il tuo gruppo Scout che hai imparato da altri Scout su ScoutLink. Almeno uno di questi deve arrivare da un Paese diverso dal tuo.